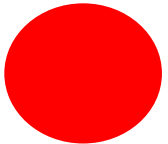
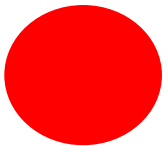
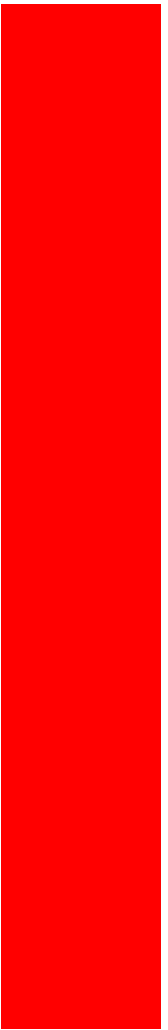


iSchadau

Die iPhone App für das Gymnasium Thun Schadau
von Benjamin Messerli, 1g





iSchadau – Livedemo



Was Sie in den nächsten 15 Minuten erwartet

- Live – Demo iSchadau
- iPhone – Das Smartphone von Apple
- Werkzeuge zur App – Entwicklung
- iSchadau – Entwicklungsprozess
- Fazit
- Diskussion



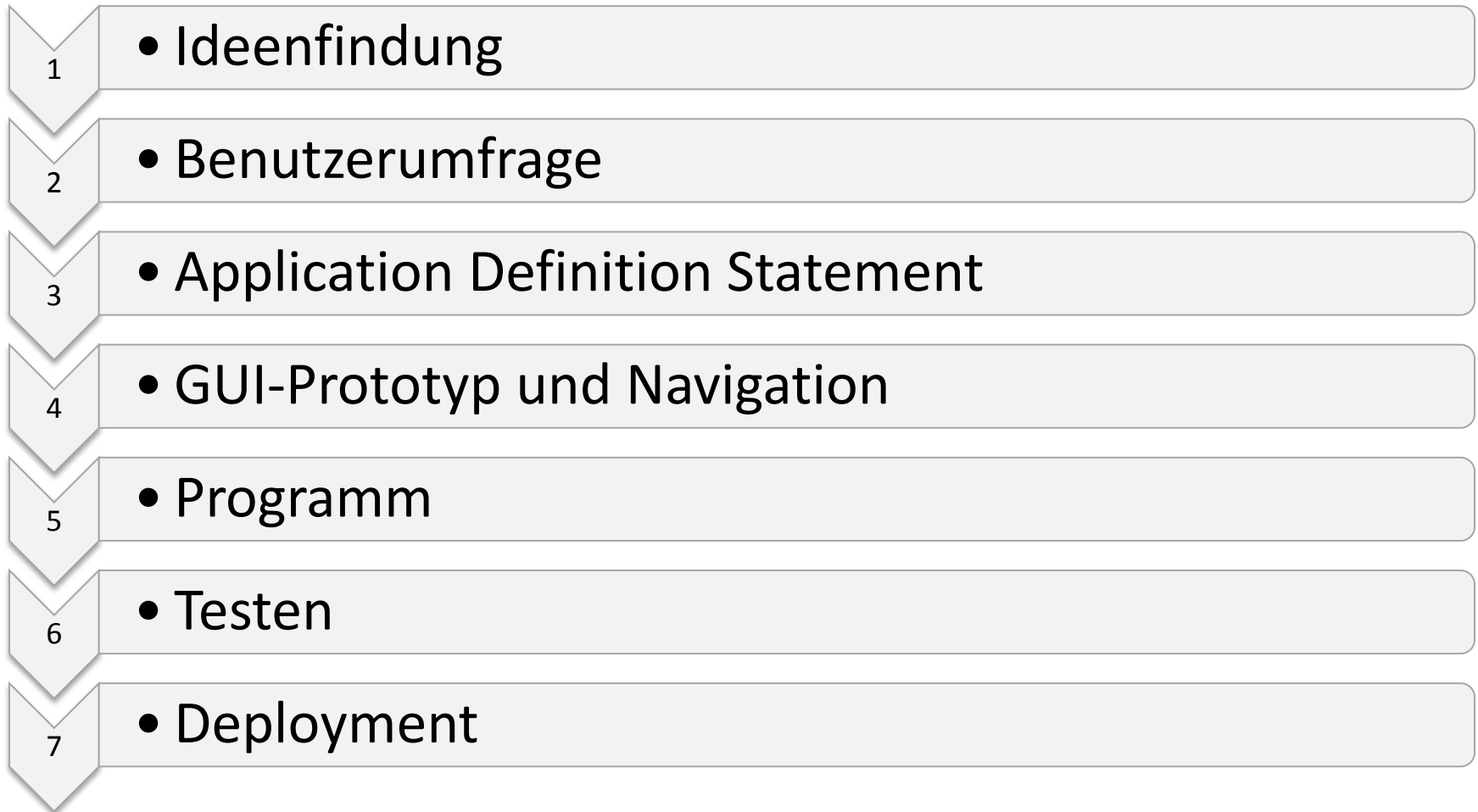
Das iPhone von Apple revolutioniert die Mobiltelefonie



Werkzeuge für die Entwicklung einer App sind: Mac, iPhone, Apple Developer Lizenz, Entwicklungsumgebung SDK, Objective-C



Die Entstehung von iSchadau in 7 Schritten



Die Ideenfindung entspringt aus dem Schulalltag



Ideenfindung

Benutzer
Umfrage

Definition
Statement

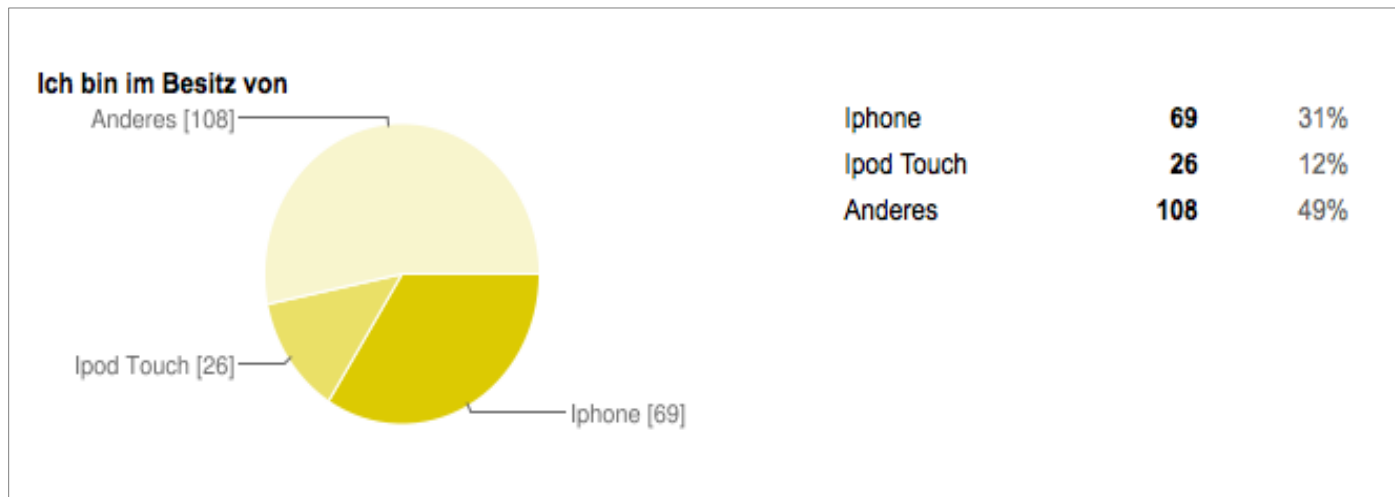
GUI

Programm

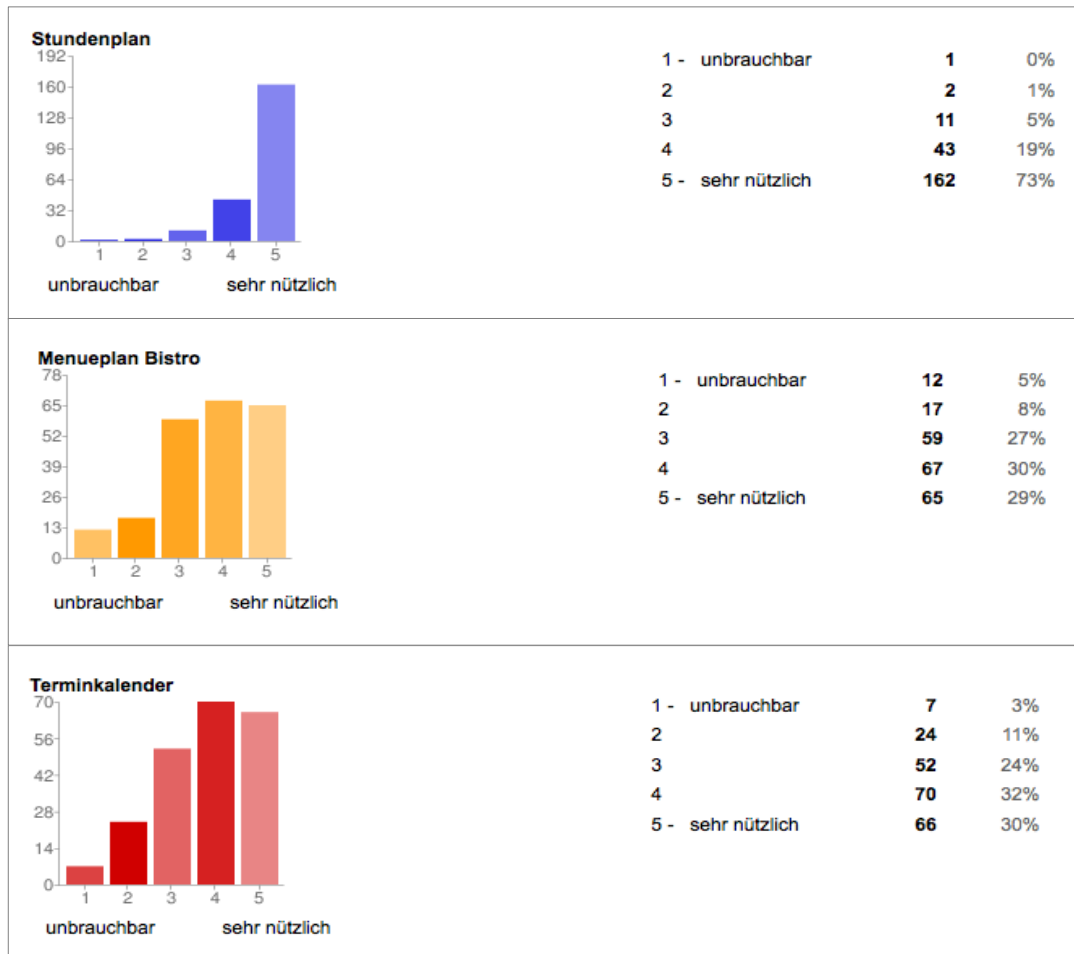
Testen

Deployment

1/3 aller Schüler besitzen ein iPhone



Die drei Hauptanforderungen aus der Schülerumfrage sind: Stundenplan, Menü Bistro, Termine



Meist gefragt ist der
Stundenplan

Dicht gefolgt liegt der
Menuplan

Im 3. Rang befindet sich
die Terminliste

Ideenfindung

Benutzer
Umfrage

Definition
Statement

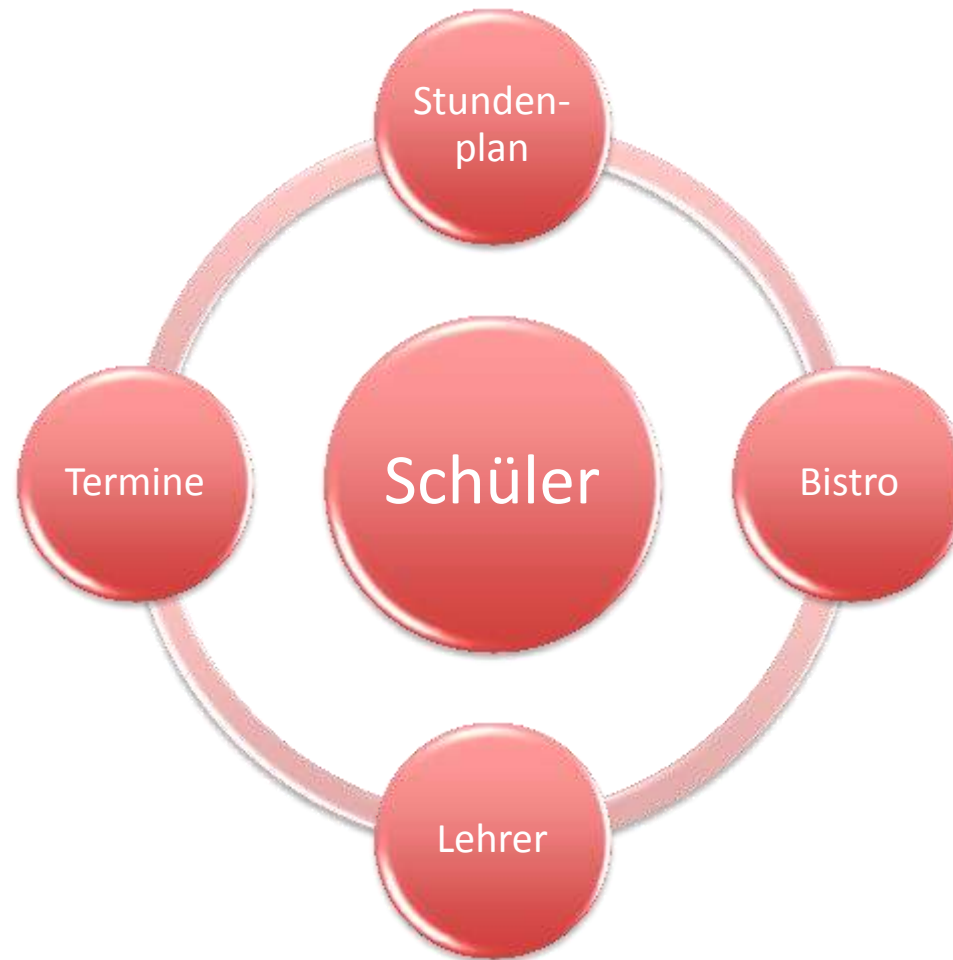
GUI

Programm

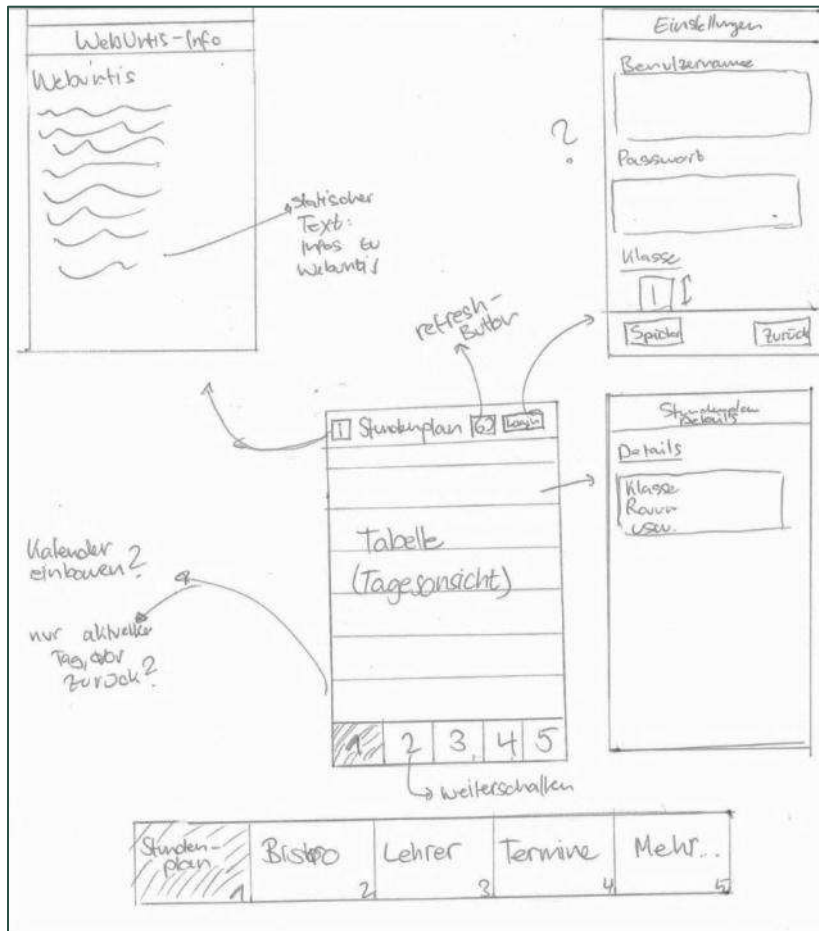
Testen

Deployment

Das Application Definition Statement legt die Zielgruppe und den Funktionsumfang fest



Die GUI- Navigation basiert auf einem Prototypen auf Papier



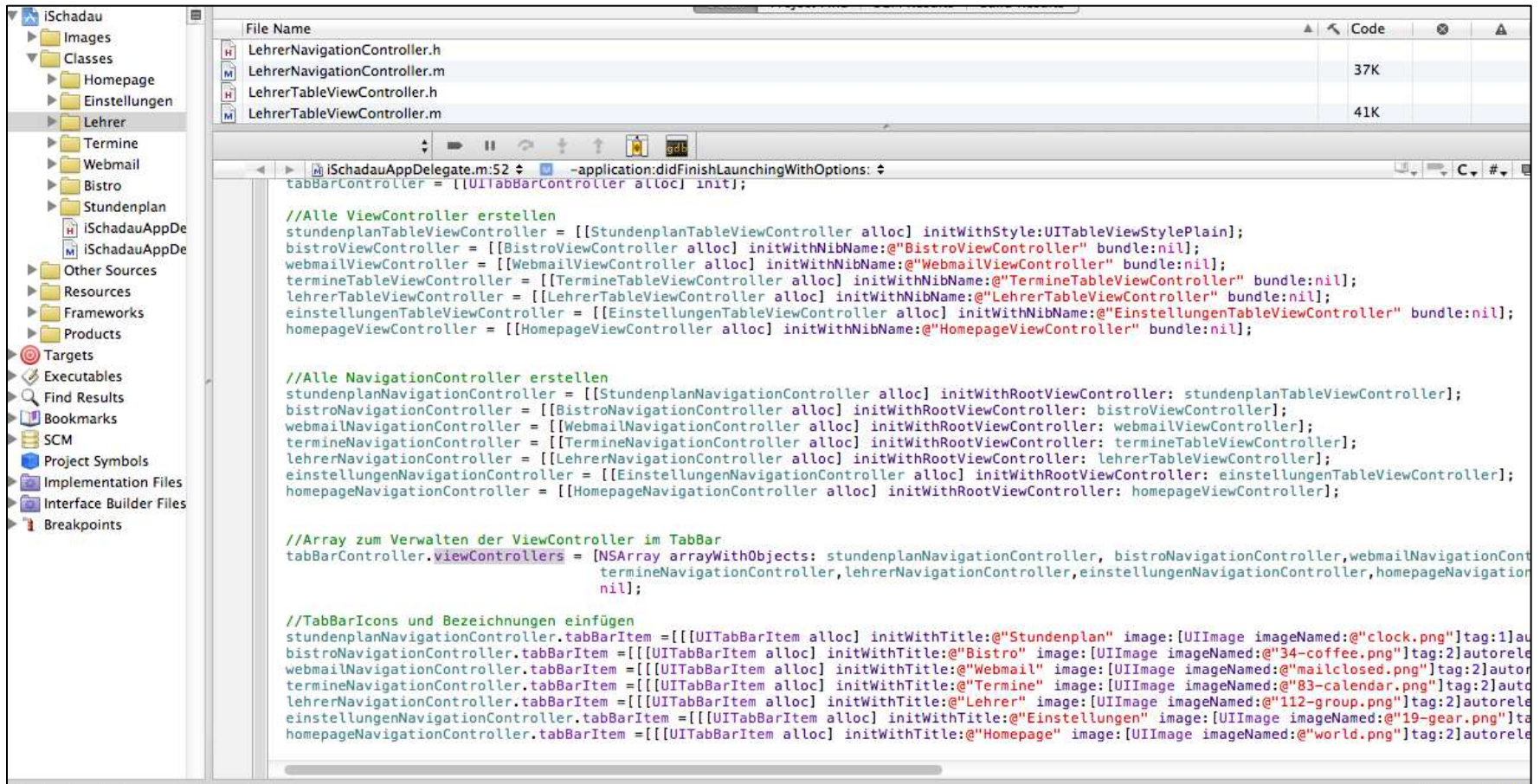
GUI Prototyp auf Papier



Erstes GUI mit Navigation



Die Programmierung der Funktionen war der schwierigste und anspruchsvollste Teil der Arbeit



```
File Name
LehrerNavigationController.h
LehrerNavigationController.m
LehrerTableViewController.h
LehrerTableViewController.m

iSchadauAppDelegate.m:52 -application:didFinishLaunchingWithOptions:
tabBarController = [[UITabBarController alloc] init];

//Alle ViewController erstellen
stundenplanTableViewController = [[StundenplanTableViewController alloc] initWithStyle:UITableViewStylePlain];
bistroViewController = [[BistroViewController alloc] initWithNibName:@"BistroViewController" bundle:nil];
webmailViewController = [[WebmailViewController alloc] initWithNibName:@"WebmailViewController" bundle:nil];
termineTableViewController = [[TerminTableViewController alloc] initWithNibName:@"TerminTableViewController" bundle:nil];
lehrerTableViewController = [[LehrerTableViewController alloc] initWithNibName:@"LehrerTableViewController" bundle:nil];
einstellungenTableViewController = [[EinstellungenTableViewController alloc] initWithNibName:@"EinstellungenTableViewController" bundle:nil];
homepageViewController = [[HomepageViewController alloc] initWithNibName:@"HomepageViewController" bundle:nil];

//Alle UINavigationController erstellen
stundenplanNavigationController = [[StundenplanNavigationController alloc] initWithRootViewController: stundenplanTableViewController];
bistroNavigationController = [[BistroNavigationController alloc] initWithRootViewController: bistroViewController];
webmailNavigationController = [[WebmailNavigationController alloc] initWithRootViewController: webmailViewController];
termineNavigationController = [[TerminNavigationController alloc] initWithRootViewController: termineTableViewController];
lehrerNavigationController = [[LehrerNavigationController alloc] initWithRootViewController: lehrerTableViewController];
einstellungenNavigationController = [[EinstellungenNavigationController alloc] initWithRootViewController: einstellungenTableViewController];
homepageNavigationController = [[HomepageNavigationController alloc] initWithRootViewController: homepageViewController];

//Array zum Verwalten der ViewController im TabBar
tabBarController.viewControllers = [NSArray arrayWithObjects: stundenplanNavigationController, bistroNavigationController, webmailNavigationController,
    termineNavigationController, lehrerNavigationController, einstellungenNavigationController, homepageNavigationController,
    nil];

//TabBarIcons und Bezeichnungen einfügen
stundenplanNavigationController.tabBarItem = [[UITabBarItem alloc] initWithTitle:@"Stundenplan" image:[UIImage imageNamed:@"clock.png"] tag:1];
bistroNavigationController.tabBarItem = [[UITabBarItem alloc] initWithTitle:@"Bistro" image:[UIImage imageNamed:@"34-coffee.png"] tag:2];
webmailNavigationController.tabBarItem = [[UITabBarItem alloc] initWithTitle:@"Webmail" image:[UIImage imageNamed:@"mailclosed.png"] tag:2];
termineNavigationController.tabBarItem = [[UITabBarItem alloc] initWithTitle:@"Termine" image:[UIImage imageNamed:@"83-calendar.png"] tag:2];
lehrerNavigationController.tabBarItem = [[UITabBarItem alloc] initWithTitle:@"Lehrer" image:[UIImage imageNamed:@"112-group.png"] tag:2];
einstellungenNavigationController.tabBarItem = [[UITabBarItem alloc] initWithTitle:@"Einstellungen" image:[UIImage imageNamed:@"19-gear.png"] tag:2];
homepageNavigationController.tabBarItem = [[UITabBarItem alloc] initWithTitle:@"Homepage" image:[UIImage imageNamed:@"world.png"] tag:2];
```

Ausschnitt aus dem Quellcode des Programms iSchadau

Ideenfindung

Benutzer
Umfrage

Definition
Statement

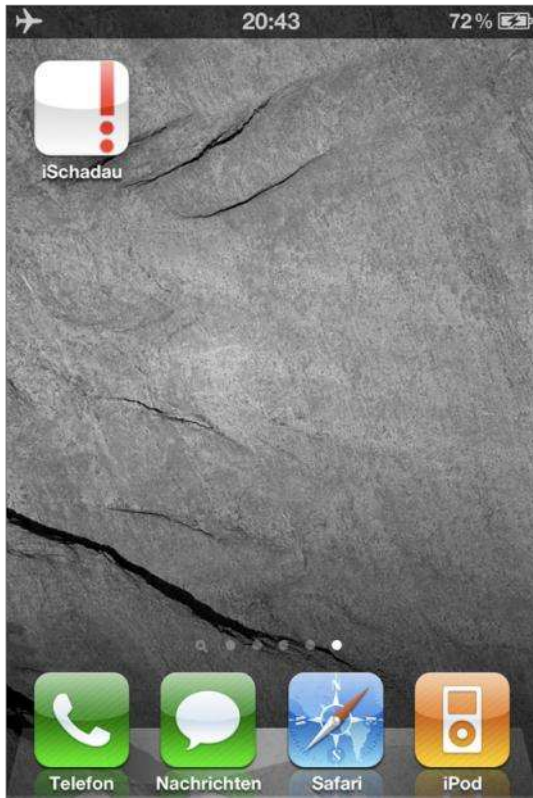
GUI

Programm

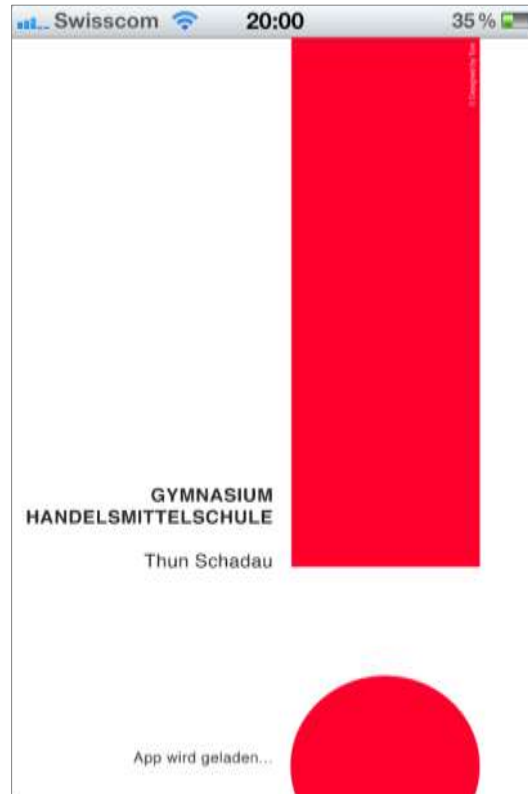
Testen

Deployment

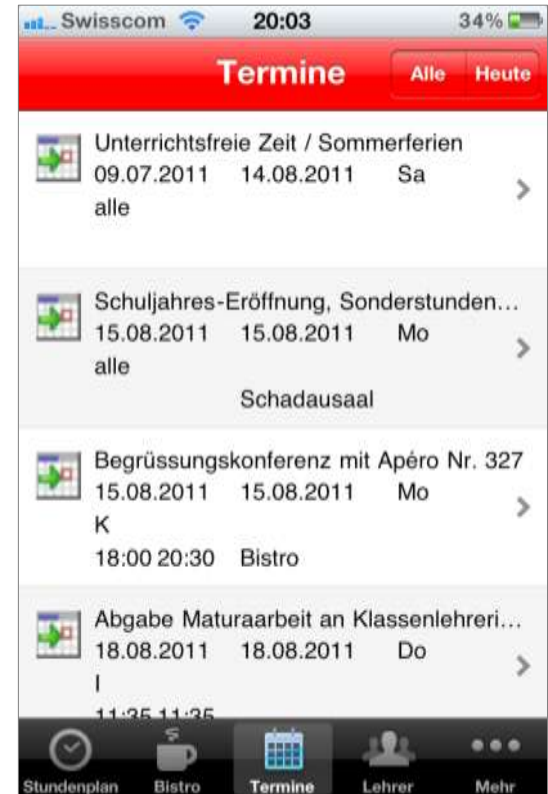
Die Programmierung der Funktionen war der schwierigste und anspruchsvollste Teil der Arbeit



Icon der App erstellt



Startbildschirm erstellt



Funktion Termine



App ist getestet und muss für den Vertrieb noch vorbereitet werden



Ideenfindung

Benutzer
Umfrage

Definition
Statement

GUI

Programm

Testen

Deployment

Fazit – Die Entwicklung einer Software von Grund auf darf nicht unterschätzt werden



Vielen Dank und die Diskussion ist eröffnet

